



GROET UIT SCHOORL RUN

VIRTUAL RUN



# APP-INSTRUCTIE

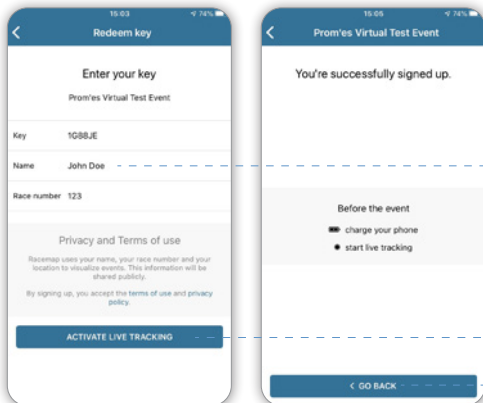
OOK MOGELIJK  
MET UW  
EIGEN SPORTS  
TRACKER!  
ZIE PAGINA 2

## STAP 1: DOWNLOAD DE APP RACEMAP VIA GOOGLE PLAY OF DE APP STORE



- ✓ Geef toestemming aan de app om uw locatie altijd te zien, ook buiten gebruik van de app.
- ✓ Loop 200 meter extra om zeker te zijn van een finishtijd, GPS registratie met apps is niet 100% nauwkeurig.
- ✓ Zet uw energiebesparende stand uit.
- ✓ Zet uw schermbeveiliging uit.

## STAP 2: CLIK OP DE UNIEKE APP-URL IN DE NIEUWSBRIEF



Controleer uw naam of vul uw (fictieve dan wel echte) naam in en controleer uw startnummer.

Klik op 'Activate live tracking'.

*NB. Uw tracking sessie start hierdoor nog niet!*

Klik op de blauwe button

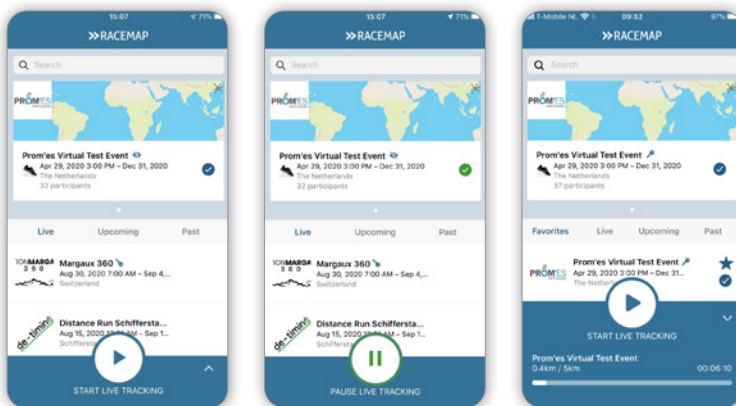
GO BACK

## STAP 3: START / STOP LIVE TRACKING

Via deze button  start u uw tracking sessie

Via deze button  stopt u uw tracking sessie

Tik hier om de statusbalk weer te geven. U ziet de voortgang van uw tracking sessie(s).



### Let op!

- Druk pas op pauze (= stop) als u de afstand volledig hebt volbracht. Loop ca. 200 meter extra voor de zekerheid. Als de GPS van de app net minder heeft gemeten, wordt de finishtijd niet geregistreerd.
- Heeft u een langere afstand afgelegd dan uw inschrijving?  
De app berekent uw eindtijd voor de door u ingeschreven afstand.
- Schakel uw locatievoorzieningen weer uit, zodat de app uw dagelijkse bewegingen niet meer volgt!

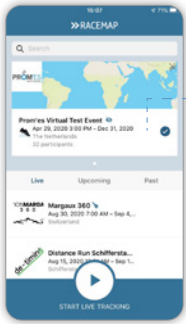


GROET UIT SCHOORL RUN

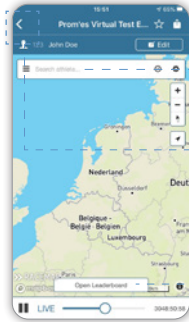
VIRTUAL RUN



## Het live volgen van deelnemers en het klassement



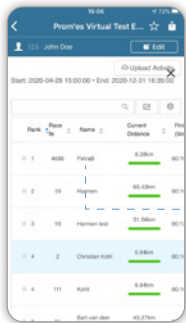
Selecteer het evenement waaraan u deelneemt.



Zoek een deelnemer op naam of startnummer en volg hem/haar op de kaart.

Via deze pijl  gaat u weer terug naar het scherm, waar u uw tracking sessie kunt starten.

Via de button  komt u in het live klassement.



Bekijk uw positie en de positie van bekenden in het klassement. Elke minuut worden de uitslagen geüpdatet.

## U gebruikt uw eigen sports tracker?



Middels het uploaden van een GPX-, KML- of TCX-bestand (bestandstypen voor het opslaan van afstanden/routes) wordt u getoond in het online klassement, het 'Leaderboard'.

### Upload Track

Use your sports tracker such as Garmin, Polar or Suunto and upload recorded activities into a specific tracking Map. Your activity will be visible in the replay of the Tracking Map and in the leaderboard (for applicable Maps). Supported formats: GPX, KML and TCX.

Enter the Passcode or a Tracking Key to select the correct tracking map. Using the same Tracking Key you can upload multiple activities or segments into one Tracking Map.


Key:

Key is valid

Tracking Map:

Start Number:

Name:

Track:  


### Volg de onderstaande 5 stappen:

1. Log op uw computer in bij uw eigen sports tracker.
2. Ga in uw profiel naar de activiteit.
3. Klik op de activiteit, kies voor 'exporteer als GPX/KML/TCX' en sla het bestand op uw computer op.
4. Ga naar [racemap.com/upload](https://racemap.com/upload), voer uw key\* in en upload het bestand.
5. Bekijk uw finishtijd en plaats in het klassement via het Leaderboard in de app.

\*Uw key is een 6 tekens tellende code. De key is het laatste gedeelte van de app-URL, die u heeft ontvangen in de digitale nieuwsbrief met deelnemersinfo. De key is het gedeelte achter het =-teken.

**Voorbeeld:** [https://racemap.com/app/redeem\\_key?key=XXXXXX](https://racemap.com/app/redeem_key?key=XXXXXX)

**LET OP:** Loop 200 meter extra om zeker te zijn van een finishtijd!

Geen enkele sports tracker is 100% nauwkeurig. Strava registreert uw activiteit bijvoorbeeld met een gemiddelde onnauwkeurigheid van 10%. Elke tracker interpreteert op eigen wijze de data, waaruit tijd en afstand volgen. Dit resulteert logischerwijs in verschillende tijden en afstanden als het bestand in verschillende toepassingen wordt geüpload.